**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ**

**KHOA THỐNG KÊ – TIN HỌC**

**–––––––––––––––––––––––––––––––**

****

**BÁO CÁO THỰC TẬP NGHỀ NGHIỆP**

**NGÀNH HỆ THỐNG THÔNG TIN QUẢN LÝ**

**CHUYÊN NGÀNH QUẢN TRỊ HỆ THỐNG THÔNG TIN**

**XỬ LÝ VÀ PHÂN TÍCH XU HƯỚNG GAME**

**QUA CÁC NĂM**

**Sinh viên thực hiện : Trương Thị Ngọc Viên**

**Nguyễn Bá Khánh**

**Lớp : 45K21.1**

**Đơn vị thực tập : TMA Solution**

**Cán bộ hướng dẫn : Nguyễn Thanh Bình**

**Lê Bá Thiện**

**Giảng viên hướng dẫn : Ths.Cao Thị Nhâm**

**Đà Nẵng, 8/2022**

**NHẬN XÉT CỦA ĐƠN VỊ THỰC TẬP**

**Họ và tên sinh viên:**

**Lớp: Khoa: Trường:**

**Thực tập từ ngày: …./……/ 2022 đến ngày: ........./ .……./ 2022**

**Tại:**

**Địa chỉ:**

**Sau quá trình thực tập tại đơn vị của sinh viên, chúng tôi có một số nhận xét, đánh giá như sau:**

**1. Về thái độ, ý thức, đạo đức, kỷ luật**

**2. Kiến thức chuyên môn**

**3. Khả năng hòa nhập và thích nghi với công việc**

**4. Trách nhiệm, sáng tạo trong công việc**

**5. Các nhận xét khác**

**Đánh giá chung:**

**Điểm:**

**……….., ngày .......tháng ......năm 2022**

**Xác nhận của đơn vị thực tập**

# LỜI CẢM ƠN

# LỜI CAM ĐOAN

**Quy định:**

**Soạn thảo trên trang A4 (trang dọc, lề trái: 3.5cm; trên, phải, dưới: 2.5 cm), Font Times New Roman, canh đều 2 bên, size 13, cách dòng 1.5, cách đoạn trên 6pt, cách đoạn dưới 3pt, hàng đâu tiên lùi vào 1.27 cm; hình và bảng soạn theo caption, chèn trích dẫn chéo (Cross-reference) cho bảng và hình; các danh mục hình, bảng, mục lục làm tự động; đánh số trang như file mẫu (bìa không có số trang, danh mục + mục lục số trang theo i, ii, iii…, nội dung chính theo 1,2,3…)** **MỤC LỤC**

[LỜI CẢM ƠN i](#_Toc108728611)

[LỜI CAM ĐOAN ii](#_Toc108728612)

[DANH MỤC HÌNH ẢNH vi](#_Toc108728613)

[DANH MỤC BẢNG BIỂU vii](#_Toc108728614)

[DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT viii](#_Toc108728615)

[LỜI MỞ ĐẦU 1](#_Toc108728616)

[CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN … 2](#_Toc108728617)

[1.1. Mục 1.1 2](#_Toc108728618)

[1.1.1. Mục 1.1.1 2](#_Toc108728619)

[1.1.2. Mục 1.1.2 2](#_Toc108728620)

[1.2. Mục 1.2 2](#_Toc108728621)

[CHƯƠNG 2. LÝ THUYẾT 3](#_Toc108728622)

[2.1. Azure và Azure Databrick 3](#_Toc108728623)

[2.1.1. Microsoft Azure 3](#_Toc108728624)

[2.1.2. Databrick sử dụng nền tảng Azure 3](#_Toc108728625)

[2.2. Data Egineer 3](#_Toc108728626)

[2.2.1. Giới thiệu tổng quan về data egineer 3](#_Toc108728627)

[2.2.2. Thu thập dữ liệu - Crawling 3](#_Toc108728628)

[2.2.3. Xử lý dữ liệu – ETL (Extract - Transform – Load) 3](#_Toc108728629)

[2.2.4. Trực quan hoá và phân tích dữ liệu bằng Power BI 3](#_Toc108728630)

[CHƯƠNG 3. TRIỂN KHAI … 4](#_Toc108728631)

[3.1. Mục 3.1 4](#_Toc108728632)

[3.1.1. Mục 3.1.1 4](#_Toc108728633)

[3.1.2. Mục 3.1.2 4](#_Toc108728634)

[3.2. Mục 3.2 4](#_Toc108728635)

[CHƯƠNG 4. KẾT QUẢ 5](#_Toc108728636)

[4.1. Mục 4.1… 5](#_Toc108728637)

[4.2. Mục 4.2… 5](#_Toc108728638)

[KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN 6](#_Toc108728639)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 7](#_Toc108728640)

[PHỤ LỤC 8](#_Toc108728641)

# DANH MỤC HÌNH ẢNH

[**Hình 1.1 Ngôn ngữ lập trình Python 2**](#_Toc98336120)

[**Hình 4.1 Kiến trúc của mô hình 5**](#_Toc98336121)

# DANH MỤC BẢNG BIỂU

[**Bảng 4.1 Kiến trúc 5**](#_Toc74235471)

# DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT

**AI : Artificial Intelligence**

**…**

# LỜI MỞ ĐẦU

1. **Mục tiêu nghiên cứu của đề tài**

* **Đề tài này nghiên cứu …**

1. **Nhiệm vụ của đề tài**

* **Nghiên cứu ...**
* **...**

1. **Phương pháp nghiên cứu**

* **...**

1. **Đối tượng và phạm vi nghiên cứu**

* **...**

1. **Kết cấu của đề tài**

**Đề tài được tổ chức gồm phần mở đầu, x chương nội dung và phần kết luận...**

* **Mở đầu**
* **Chương 1:**
* **Chương 2:**
* **Chương 3:**
* **Chương 4:**
* **Kết luận và hướng phát triển**

# TỔNG QUAN …

## Mục 1.1

### Mục 1.1.1

**Ngôn ngữ lập trình … [1].**

****

**Hình 1.1 Ngôn ngữ lập trình Python**

**Ngôn ngữ lập trình Python (Hình 1.1) là ngôn ngữ**

### Mục 1.1.2

**Nội dung…, nếu có trích dẫn [2].**

## Mục 1.2

# LÝ THUYẾT

## Azure và Azure Databrick

### Microsoft Azure

### Databrick sử dụng nền tảng Azure

## Data Egineer

### Giới thiệu tổng quan về data egineer

### Thu thập dữ liệu - Crawling

### Xử lý dữ liệu – ETL (Extract - Transform – Load)

### Trực quan hoá và phân tích dữ liệu bằng Power BI

# TRIỂN KHAI …

## Mục 3.1

### Mục 3.1.1

### Mục 3.1.2

## Mục 3.2

# KẾT QUẢ

## Mục 4.1…

## Mục 4.2…

**Kết quả được xây dựng dựa trên ngôn ngữ lập trình thể hiện như (Bảng 4.1).**

**Bảng 4.1 Kiến trúc**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lớp | Ý nghĩa | Tham số |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  | | |

**Hình 4.1 Kiến trúc của mô hình**

# KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

**Đề tài đã thực hiện được …**

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

* + - 1. **Tên tác giả, Tên tác giả… *Tên công trình*. Nơi xuất bản, năm, trang**
      2. **Tên tác giả, Tên tác giả… *Tên công trình*. Nơi xuất bản, năm, trang**

# PHỤ LỤC